



Alex Luis González Sánchez

## Jugabilidad y Videojuegos

Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico

---

# Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico



**Descargar**



**Leer En Linea**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico

*José Luis González Sánchez*

## **Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico** José Luis González Sánchez

Durante los últimos años, el uso de los videojuegos ha aumentado vertiginosamente, siendo la industria de ocio que más factura en la actualidad, originando la necesidad de conocer los factores que influyen en la Experiencia del Usuario. La Jugabilidad se presenta como concepto clave para la mejora o consecución de tan ansiado objetivo. Este libro le ofrece una nueva forma de analizar la Jugabilidad en videojuegos en busca de mejorar la experiencia del conjunto de jugadores que hagan uso de ellos como sistemas altamente interactivos, donde los jugadores son los principales protagonistas durante el proceso de juego. Además, acerca ofrece la posibilidad de adentrarse en el fascinante mundo del diseño y producción de videojuegos desde un enfoque orientado a la calidad de los mismos. El análisis de la Jugabilidad y los contenidos mostrados en este libro, deben ayudar a clarificar el diseño y evaluación de videojuegos por parte de profesionales/especialistas del sector o servir de apoyo para cualquier persona con el propósito de mejorar la experiencia de todo tipo de usuario que acceda a un producto de ocio interactivo y electrónico, secreto incuestionable para el éxito final del mismo."

 [Descargar Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de ...pdf](#)

 [Leer en línea Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño d ...pdf](#)

**Descargar y leer en línea Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico José Luis González Sánchez**

---

464 pages

About the Author

Doctor en Informática por la U. de Granada (España) dentro de la especialidad de Desarrollo de Software e Interacción Persona Ordenador. Es especialista en Análisis de la Jugabilidad, de la Experiencia de Usuario en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico y Accesibilidad de los cuales imparte distintos másteres y seminarios especializados.

Download and Read Online Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico José Luis González Sánchez #2QSM59W8VFR

Leer Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez para ebook en líneaJugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez para leer en línea. Online Jugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez ebook PDF descargarJugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez DocJugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez MobipocketJugabilidad y Videojuegos: Análisis y Diseño de la Experiencia del Jugador en Sistemas Interactivos de Ocio Electrónico by José Luis González Sánchez EPub

**2QSM59W8VFR2QSM59W8VFR2QSM59W8VFR**