



Programación Concurrente y Tiempo Real

 **Descargar**

 **Leer En Linea**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Programación Concurrente y Tiempo Real

David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac

Programación Concurrente y Tiempo Real David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac

Entrevista de trabajo de IBM: "Describe a deadlock condition" Entrevista de trabajo en Dropbox: "What's a race condition?" El diseño y la programación de sistemas concurrentes representa, como Ingeniero Informático, un reto complejo. Si consideramos la evolución de los dispositivos de procesamiento, el estándar actual se basa en la integración de cada vez más unidades de procesamiento que, potencialmente, accederán a datos compartidos. Así, resulta más que fundamental que cualquier programador, independientemente del dominio de trabajo en el que se desenvuelva, conozca las herramientas básicas para incrementar la eficiencia de sus programas sin provocar las tan temidas condiciones de carrera o los interbloqueos. En otras palabras, la gestión de la concurrencia desde el punto de vista de la programación es un aspecto esencial en la formación de cualquier Ingeniero en Informática. Este libro pretende ser una contribución, desde una perspectiva principalmente práctica, al diseño y desarrollo de sistemas concurrentes, haciendo especial hincapié en las herramientas que un programador puede utilizar para llevar a cabo dicha tarea. En particular, se hace uso del lenguaje de programación C y, entre otras herramientas, de los semáforos y los buzones de mensajes POSIX. Así mismo, en este libro se introduce la importancia de estos aspectos en el ámbito de los sistemas de tiempo real. Conoce los fundamentos de la programación concurrente. Maneja adecuadamente las secciones críticas y evita las tan temidas condiciones de carrera para evitar interbloqueos. Aprende a manejar los semáforos y buzones de mensajes POSIX utilizando el lenguaje de programación C. Adéntrate en las posibilidades que te ofrece Ada para gestionar la concurrencia desde una perspectiva de más alto nivel. Domina los conceptos relativos a la planificación de sistemas de tiempo real. "

 [Descargar Programación Concurrente y Tiempo Real ...pdf](#)

 [Leer en línea Programación Concurrente y Tiempo Real ...pdf](#)

Descargar y leer en línea Programación Concurrente y Tiempo Real David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac

200 pages

About the Author

David Vallejo (Doctor Europeo en Ingeniería Informática, 2010) es profesor e investigador en la Escuela Superior de Informática de Ciudad Real (Universidad de Castilla-La Mancha, España). Desde su adhesión al Departamento de Tecnologías y Sistemas de Información en el año 2007, David ha impartido docencia en las asignaturas Informática Gráfica, Estructuras de Datos, Ampliación de Programación, Sistemas Operativos, Programación Concurrente y Tiempo Real e Interacción y Visualización de la Información. También forma parte del profesorado que imparte el Curso de Experto en Desarrollo de Videojuegos, donde es el responsable del módulo de Arquitectura del Motor, y es presidente y socio co-fundador de Furious Koalas SL, una startup especializada en gamificación, serious games y representación interactiva.

Desde el curso académico 2011/2012 coordina la asignatura Programación Concurrente y Tiempo Real, impartida tanto en inglés como en español en el 2º curso del Grado en Ingeniería en Informática de la Universidad de Castilla-La Mancha.

Carlos González (Doctor Europeo en Ingeniería Informática, 2007) es profesor e investigador en la Escuela de Informática de Ciudad Real (UCLM) en asignaturas relacionadas con Informática Gráfica, Síntesis de Imagen Realista, Sistemas Operativos, Ampliación de Sistemas Operativos y Programación Concurrente y Tiempo Real desde 2002. Actualmente, es el director del Centro de Tecnología y Contenidos Digitales de la Universidad de Castilla-La Mancha y el director del Curso de Experto en Desarrollo de Videojuegos, en el que coordina el módulo titulado Programación Gráfica.

Javier A. Albusac (Doctor Europeo en Ingeniería Informática, 2010) es profesor e investigador en la Escuela de Ingeniería Minera e Industrial de Almadén (EIMIA) en las asignaturas de Informática, Ofimática Aplicada a la Ingeniería y Sistemas de Comunicación en Edificios desde 2007. Actualmente, es subdirector en dicha escuela.

Download and Read Online Programación Concurrente y Tiempo Real David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac #FE0MYPSOA47

Leer Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac para ebook en línea Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac para leer en línea. Online Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac ebook PDF descargar Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac Doc Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac Mobipocket Programación Concurrente y Tiempo Real by David Vallejo, Carlos González, Javier A. Albusac EPub

FE0MYPSOA47FE0MYPSOA47FE0MYPSOA47